

FORMÅL	MATERIALER	OPDELING AF ELEVER
At træne udtale og lyde ved hjælp af rim. At hjælpe eleverne med at digte, lave rap, sange og måske små remser, der kan hjælpe dem med at huske ord og lyde.	- 3 sæt ordkort, som hver indeholder 30 ord, der rimer på et andet = 15 rimpar - Arbejdsark (kopi/www) * God baggrundsmusik med fede rytmer, som måske kan inspirere	Hele klassen. Parvis.
		TIDSFORBRUG
		20-45 min.

INSTRUKTION:**1. Find et match**

- 👤 Hver elev får et ordkort fra samme sæt. Hele klassen fordeler sig godt på et tomt gulv eller bare mellem borde og stole.
- 👤 Når du siger START, skal de marchere rundt mellem hinanden som soldater, sige deres ord højt og forsøge at finde et match = en anden elev, der har et ord, der rimer.
- 👤 Lykkes det, har parret nu et stik, som de skal læse højt for dig. Hvis muligt, må de også gerne lave to sætninger, der så rimer.
- 👤 Efter godkendelse får de et arbejdsark, som de kan skrive deres rimord og flere sætninger ned på. Gerne en lille sang eller et digt – og det må gerne være noget vrøvl, bare det rimer.

2. Battle

- 👤 Ordene lægges i en bunke med bagsiden opad på dit bord. Eleverne sidder på deres pladser og deles ned gennem midten, så de nu udgør 2 hold.
- 👤 To elever – en fra hvert hold – vælges til at komme op og dyste. Gør gerne lidt ud af, at de lige skal varme op og gøre sig klar til kamp ;o)
- 👤 Når tiden er inde, trækker du et kort og siger det ene ord højt, så alle kan høre det. Den første af de to elever, der kan sige et andet ord, som rimer, får 2 point til deres hold.
- 👤 Holdene tænker fra deres pladser, så de efterfølgende må komme med nye bud ved håndsoprækning, og der gives point for hvert rigtigt ord.
- 👤 Du tæller sammen og finder en vinder. Aktiviteten fortsætter med nye elever og nye ord..

3. Rim

- 👤 Klassen deles ind i par, som sætter sig sammen. Ordkortene (gerne flere sæt) lægges hos dig eller langt væk, så de skal løbe lidt for at få fat i dem.
- 👤 Når alle er klar, hinker en fra hvert par hen til bunken, vælger 2 kort og hinker på det andet ben tilbage til makkeren.
- 👤 De skal nu skrive en lille sang, et digt eller rapvers med 4 sætninger (en strofe med 4 vers). Kravet er, at begge ord skal have en rimmakker, så der kan laves to enderim. Resultatet fremføres foran klassen sidst i timen. Se eksempel på bagsiden.



ILLUSTRATION TIL

E17 – RHYTM & RHYME

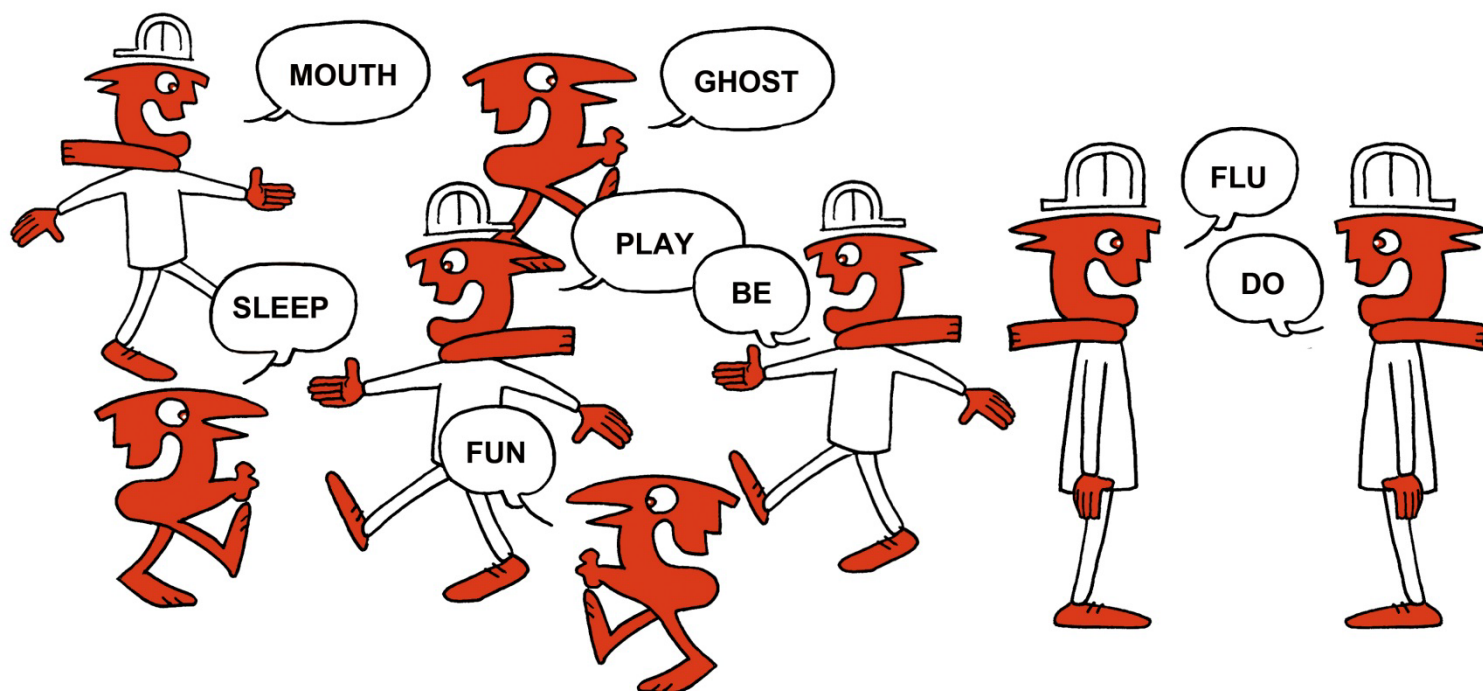


Illustration af www.saxoart.dk

Eksempel med ordene **FLOWER** og **DO**:

*I saw a **flower**
it had the **flu**
and no more **power**
what can you **do***

NB!

Efterfølgende kan I bruge ordene til skriftligt arbejde, flere digte, ordbogsopslag, ordklasser, snak om rim trods forskellige stavemåder, bøjninger m.m.

beer

sproggren

E17 - I

clear

sproggren

E17 - I

tree

sproggren

E17 - I

free

sproggren

E17 - I

draw

sproggren

E17 - I

law

sproggren

E17 - I

nice

sproggren

E17 - I

twice

sproggren

E17 - I

truth

sproggren

E17 - I

youth

sproggren

E17 - I

kiss

sproggren

E17 - I

bliss

sproggren

E17 - I

nail

sproggren

E17 - I

fail

sproggren

E17 - I

blood

sproggren

E17 - I

flood

sproggren

E17 - I

letter

sproggren

E17 - I

better

sproggren

E17 - I

walk

sproggren

E17 - I

talk

sproggren

E17 - I

sleep

sproggren

E17 - I

creep

sproggren

E17 - I

long

sproggren

E17 - I

song

sproggren

E17 - I

car

sproggren

E17 - I

far

sproggren

E17 - I

well

sproggren

E17 - I

smell

sproggren

E17 - I

fair

sproggren

E17 - I

square

sproggren

E17 - I

weep

sproggræn

E17 - II

keep

sproggræn

E17 - II

be

sproggræn

E17 - II

we

sproggræn

E17 - II

mouth

sproggræn

E17 - II

south

sproggræn

E17 - II

game

sproggræn

E17 - II

shame

sproggræn

E17 - II

play

sproggræn

E17 - II

stay

sproggræn

E17 - II

fun

sproggren

E17 - II

gun

sproggren

E17 - II

heat

sproggren

E17 - II

seat

sproggren

E17 - II

paw

sproggren

E17 - II

straw

sproggren

E17 - II

sing

sproggren

E17 - II

bling

sproggren

E17 - II

option

sproggren

E17 - II

motion

sproggren

E17 - II

host

sprogren

E17 - II

ghost

sprogren

E17 - II

took

sprogren

E17 - II

hook

sprogren

E17 - II

snooze

sprogren

E17 - II

lose

sprogren

E17 - II

gain

sprogren

E17 - II

rain

sprogren

E17 - II

love

sprogren

E17 - II

dove

sprogren

E17 - II

sand

sproggren

E17 - III

hand

sproggren

E17 - III

book

sproggren

E17 - III

look

sproggren

E17 - III

took

sproggren

E17 - III

hook

sproggren

E17 - III

use

sproggren

E17 - III

loose

sproggren

E17 - III

pain

sproggren

E17 - III

train

sproggren

E17 - III

monkey

sproggren

E17 - III

donkey

sproggren

E17 - III

house

sproggren

E17 - III

mouse

sproggren

E17 - III

fat

sproggren

E17 - III

cat

sproggren

E17 - III

float

sproggren

E17 - III

goat

sproggren

E17 - III

mat

sproggren

E17 - III

hat

sproggren

E17 - III

flower

sproggren

E17 - III

power

sproggren

E17 - III

mean

sproggren

E17 - III

clean

sproggren

E17 - III

shoot

sproggren

E17 - III

boot

sproggren

E17 - III

pen

sproggren

E17 - III

hen

sproggren

E17 - III

man

sproggren

E17 - III

fan

sproggren

E17 - III

RHYTM & RHYME

Name: _____

OUR WORDS	OUR SENTENCES / SONG / POEM / RAP